



Mitglieder des Fördervereins sind in diesen Tagen dabei, das Kinderplanschbecken zu sanieren. Im Sommer kann es wieder genutzt werden.

Kinderplanschbecken wird für diese Saison saniert

Voerde. Wie auch im vergangenen Jahr übernimmt der Förderverein Freibad Voerde wieder die Kosten für die täglich verlängerte Öffnungszeit des Freibades von 19 Uhr bis 20 Uhr in der anstehenden Saison 2008.

Auf der Jahreshauptversammlung stimmten die Mitglieder dem Antrag zu. Die Kosten betragen je Stunde 54 Euro. Bei 100 sonnigen Nachmittagen muss der Förderverein die stattliche Summe von 5.400 Euro an die Stadtkasse zahlen.

Mit den Bauarbeiten für die Sanierung des Kinderplanschbeckens wurde bereits begonnen. Mitglieder des Fördervereins sind an den Bauarbeiten

beteiligt. Im Sommer können die Kinder dann wieder im Wasser spielen.

Auch in diesem Jahr werden von den Vereinsmitgliedern wieder Aktionen durchgeführt, damit der Aufenthalt im Schwimmbad ein Erlebnis für die ganze Familie wird. Sie sind für die Badegäste kostenlos.

An jedem ersten Sonntag im Monat wird ein Frühschwimmerfrühstück stattfinden. Es werden Geschichten für die kleinen Badegäste vorgelesen. Unter sachkundiger Anleitung kann das Schachspielen auf dem großen Feld oder am kleinen Brett erlernt werden. Für die Fitness bietet der Förderverein sonntags eine Wassergymnastik an. Informationen zu den einzelnen Veranstaltungen werden am

Kassenhäuschen ausgehängt. Für die Sicherheit der Fahrräder ist auch wieder gesorgt. Eine kostenlose Fahrradwache passt von 14 bis 20 Uhr auf die Räder auf. An Samstagen und Sonntagen übernimmt der Förderverein die Fahrradwache und hilft bei der Aufsicht unentgeltlich im Bad.

Die Mitglieder des Fördervereins leisteten 2007 circa 730 unentgeltliche Arbeitsstunden. Auf der Jahreshauptversammlung bedankte sich der 1. Vorsitzende Prof. Dr. Jacobi bei den Helfern für die tatkräftige Unterstützung.

Ein Dank ging auch an die Sponsoren des Fördervereins, denen am Erhalt eines attraktiven Freibads in unserer Stadt gelegen ist.